

# Logiciel Libre

## Cours 8 — Development

Stefano Zacchioli  
zack@pps.univ-paris-diderot.fr

Laboratoire PPS, Université Paris Diderot

2013-2014

URL <http://upsilon.cc/zack/teaching/1314/freesoftware/>  
Copyright © 2014 Stefano Zacchioli  
© 2007-2013 Ralf Treinen  
© 2004-2006 Roberto Di Cosmo  
License Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License  
[http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.en\\_US](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.en_US)



## Rappel du cours 6

- Les quatre libertés fondamentales
- Les *Debian Free Software Guidelines*
- Exemples de licences libres : GPL, BSD, . . .
- Exemples de licences non libres
- Problématique de la notion de « travail dérivé »
- Problématique du champ d'application des licences

## Contenu cours 8

- Comment fonctionne un projet de développement dans le monde du logiciel libre?
- *La cathédrale et le bazar*
- Le cycle de vie d'un projet du logiciel libre
- L'infrastructure de développement
- Comment contribuer?

- 1 Quelques mythes
- 2 La cathédrale et le bazar
- 3 L'infrastructure de développement

- 1 Quelques mythes
- 2 La cathédrale et le bazar
- 3 L'infrastructure de développement

## Quelques *mythes* sur le Logiciel Libre

- développement anarchique sans leader
- connaissance qui émerge naturellement de la sagesse des masses

*The Wisdom of Crowds : Why the Many Are Smarter Than the Few and How Collective Wisdom Shapes Business, Economies, Societies and Nations*  
— James Surowiecki, 2004

- le logiciel libre est *toujours* de meilleure qualité que le logiciel propriétaire
- l'écosystème du logiciel libre est basé sur des valeurs d'altruisme communautaire

- 1 Quelques mythes
- 2 La cathédrale et le bazar**
- 3 L'infrastructure de développement

# La cathédrale et le bazar

Eric S. Raymond, 1997 : Publication de l'article *The Cathedral and the Bazaar*.  
<http://www.catb.org/~esr/writings/homesteading/>



[http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Beauvais\\_Cathedral\\_SE\\_exterior.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Beauvais_Cathedral_SE_exterior.jpg)

Le modèle *cathédrale* de développement :

- Développement sous contrôle centrale.
- Importance d'un « maître architecte ».
- Code source disponible au publique seulement pour des versions officiellement publiées (*release*), les versions intermédiaires de développement ne sont pas publiques.
- Contributions de code pas encouragées.

# La cathédrale et le bazar

Le modèle *bazar* de développement (le mot « bazar » n'a en anglais pas la même connotation négative qu'en français !) :



[http://commons.wikimedia.org/wiki/](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Adjamemarche2.jpg)

[File:Adjamemarche2.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Adjamemarche2.jpg)

- Développeurs indépendants.
- Pas de plan rigide.
- Toutes les étapes du développement sont publiquement disponibles. Mantra : *release early, release often*
- Les contributions de code venant de l'extérieur sont encouragées.

## Exemples du modèle *cathédrale* ...

... dans le mode du logiciel libre :

- *GNAT* : GNU NYU Ada Translator, un compilateur du langage ADA, développé par New York University sous contrat pour le militaire, publié sous licence GPL.
- *GCC* : GNU Compiler Collection.
- *GNU Emacs* : Éditeur de texte très puissant
- *Objective CAML* : Système de programmation avancé, développé par l'INRIA.

- Complexité : contrôle central très inefficace pour des grands projets
- La « loi » de Brooks :  
*Adding more programmers to a late project will make it later*
- Cloison entre développeurs (qui connaissent très bien le code) et testeur/utilisateurs qui ne peuvent pas le connaître.

## Que sont devenu les projets « cathédrale » cités ?

- GNAT : développement terminé avec succès, le code a été intégré dans le compilateur *gcc* de GNU.
- GCC et GNU Emacs : tout les deux ont subis un *fork* (voir plus tard) et sont aujourd'hui en mode *bazar*.
- OCaml : Support de l'INRIA aujourd'hui réduit, le projet essaie de s'ouvrir et de passer en partie dans un mode *bazar*.

## Un avantage du mode *bazar*

En théorie, selon Eric Raymond :

*Given enough eyeballs, all bugs are shallow (Linus' Law)*

autrement dit :

*Étant donné un ensemble de bêta testeurs et de co-développeurs suffisamment grand, chaque problème sera rapidement isolé, et sa solution semblera évidente à quelqu'un.*

## Il y a aussi des échecs du mode *bazar* ...

- openssh : outil central pour des communications sécurisées (contre écoute, modifications de messages, ...)
- Distribution *Debian* : le mainteneur du paquet a fait des modifications, pensant qu'elles étaient confirmées par l'auteur.
- Malheureusement :
  - ▶ Malentendu entre développeur et auteur
  - ▶ Introduction d'un bug catastrophique, mais très subtile (dégradation d'un générateur aléatoire)
- Le bug n'était pas détecté pendant 20 mois, malgré le fait que le code était disponible.
- Le bug était détecté par *Luciano Bello*, chercheur en cryptographie, et sa cause analysée grâce au fait que le code est libre.

# Une analyse plus différenciée

Martin Michlmayr et Anthony Senyard, 2004

*How to Have a Successful Free Software Project*<sup>1</sup>

Trois phases dans le cycle de vie d'un projet du LL :

- 1 la phase « Cathédrale » : Le projet est initié par un développeur, ou un petit groupe soudé.
- 2 la phase de transition
- 3 la phase « Bazar »

---

1. [http://ww.cyrius.com/publications/senyard\\_michlmayr-successful\\_project.pdf](http://ww.cyrius.com/publications/senyard_michlmayr-successful_project.pdf)

- *Requirements* : Identifier les besoins
  - ▶ soit d'un client (exemple GNAT)
  - ▶ soit clarifier les idées quand initiateur = développeur.  
Selon Eric Raymond :

*Tout bon logiciel commence par gratter  
un développeur là où ça le démange*

En anglais : “scratching your own itch”

## La phase « cathédrale » (2)

- *Investigate* : Est-ce qu'il y a déjà un logiciel qui répond aux besoins ?
- Réutilisation d'outils existants : la philosophie UNIX !
- Raisons (bonnes ou mauvaises) pour ne pas utiliser un logiciel existant :
  - ▶ ignorance (exemple : Linus Torvalds n'aurait pas commencé Linux s'il avait connu le projet BSD Unix pour PC),
  - ▶ licence du projet existant pas adaptée (voir KDE vs. Gnome)
  - ▶ désaccord avec les choix techniques : conception, langage de programmation, . . .
  - ▶ *Not Invented Here* : méfiance de tout qui ne vient pas de la même maison (pas forcément une bonne raison. . .)
  - ▶ incompatibilité personnelles.

## La phase « cathédrale » (3)

- *Initiate* : créer une équipe (très souvent : une seule personne !), mise en accord sur l'organisation si nécessaire.
- *Prototype et Implémentation* : Création d'une première version du logiciel, procédure similaire au génie logiciel traditionnel (mais avec attention particulière au découpage en modules, l'extensibilité, etc.).
- *Distribution* : Publication du code source.

# La phase de transition

- *Distribution* : choisir le bon moment ! Le logiciel doit être suffisamment évolué pour être fonctionnel, mais le projet doit rester ouvert à des nouveaux collaborateurs.
- *Infrastructure* : choix d'une infrastructure adaptée à un développement décentralisé.

- Développeurs avec des compétences et expériences différentes rejoignent le projet.
- *peer review* :
  - ▶ étude (critique, amélioration) du code source par des paires.
  - ▶ aujourd'hui aussi intégré dans le développement propriétaire (*code auditing, extreme programming*).
- Adhérence à des standards et bonnes pratiques (par exemple les *GNU coding standards*).

# L'exemple Linux

- quelques dates :  
vers. 0.02 en 10/1991 ; 0.95 en 03/1992 ; 1.0 en 03/1994
- modèle du *dictateur bienveillant* :  
Évaluation des contributions par des « lieutenant »  
Linus Torvalds a le dernier mot sur tout
- élaboration des contributions sur la liste de diffusion (cela permet de discuter les propositions)
- distinction des versions publiées (aujourd'hui abandonnée) :  
*stable* (2.4.x, 2.6.x), et *expérimental* (1.3.xx or 2.1.x)
- gestion de version avancée (voir plus tard)

# L'exemple KDE

- *K Desktop Environment*, première version en 1996
- Initié par un étudiant (Matthias Ettrich)
- Au début problèmes à cause de la licence de la librairie graphique utilise (Qt de l'entreprise Trolltech), aujourd'hui résolus.
- Projet concurrent : GNOME, aujourd'hui coopération des deux projets dans le cadre de freedesktop.org.
- Modèle de développement plus ouvert, les décisions sur des questions centrales sont prises par consensus (pas vote) par un groupe central (*core developers*).
- Gouvernance par *méritocratie*.

## L'accident : un *fork*!

- Fork (fr : *fourchette*) : création d'un projet indépendant à partir d'un projet existant, sans détruire celui-ci.
- Toutes les licences libres permettent un *fork* (dans le cas contraire la licence n'est pas libre !)
- Gaspillage de ressources, à terme incompatibilités entre les logiciels issus des deux branches.
- Résultats possibles :
  - ▶ Une des deux branches est abandonnée.
  - ▶ Les deux branches sont abandonnées.
  - ▶ Les deux branches persistent.
  - ▶ Les deux branches sont fusionnées : meilleure solution, mais difficile à mettre en œuvre si les deux branches ont beaucoup divergé.
- une sorte de "darwinisme" appliqué au logiciel (libre)

## Exemples de *fork*

- GNU Emacs : en 1991 divergence de *Lucid Emacs*, aujourd'hui XEmacs. Raison : désaccord avec la politique d'intégration de contributions, notamment concernant l'interfacage avec X.  
⇒ Les deux branches existent toujours, mais XEmacs est quasiment abandonné
- GNU Compiler Collection : en 1997 divergence d'*Enhanced GNU Compiler System - EGCS*. Raison : comme pour GNU Emacs.  
⇒ GNU a fini par abandonner sa branche, et d'adopter EGCS.
- *cdrtools* : outils pour graver des CD et DVD, à l'origine sous licence GPL.  
Changement de licence par l'auteur.  
⇒ *fork* à partir de la dernière version qui était sous GPL, *cdrkit* en Debian.

## La fin de vie d'un projet

- Quand les développeurs perdent l'intérêt : abandon du projet.
- Soit il y a des nouveaux développeurs qui prennent le relais, soit le projet tombe dans un état de suspension.
- Le code source reste disponible.
- Parfois continuation d'une maintenance minimale par des distributions.

- 1 Quelques mythes
- 2 La cathédrale et le bazar
- 3 L'infrastructure de développement

## Infrastructure : email

Date Fri, 16 Mar 2007 12:36:15 +0100

From Jarek Poplawski <>

Subject [PATCH] Re: Fwd: oprofile lockdep warning on rc1

On 28-02-2007 01:46, Dave Jones wrote:

> This happened on a 2.6.21rc1 kernel.

> ...

Here is my **patch** proposal for testing.

...

Regards,

Jarek P.

## Les différences entre fichiers

Il existe un outil (`diff`) qui permet d'obtenir la *différence* entre deux fichiers :

Fichier old	Fichier new
Longtemps, je me suis couché de bon heure.	Longtemps, je me suis couché de bonne heure.

Afficher la différence entre les deux fichiers :

```
Longtemps, je me  
suis couché de  
-bon heure.  
+bonne heure.
```

# Interface graphique pour voir des différences

The screenshot shows the Meld GUI with two files open for comparison. The left pane shows the file `/home/stephen/meld/meld` and the right pane shows `/home/stephen/dev/meld/src/meld`. Blue arrows point to the differences between the two files.

```
31#
32sys.path += [ #LIBDIR#
33]
34import paths
35import gettext
36import locale
37
38try:
39    locale.setlocale(locale.LC_ALL, '')
40    gettext.bindtextdomain("meld", paths.loc
41    gettext.textdomain("meld")
42    gettext.install("meld", paths.locale_dir
43except (IOError, locale.Error), e:
44    # fake gettext until translations in pla
45    print "(meld): WARNING **: %s" % e
46    __builtins__.__dict__["_"] = lambda x :
47    __builtins__.__dict__["_gettext"] = gettext.
48
49#
50# python version
51#
52
53pyver = (2,3)
54pygtkver = (2,6,0)
55
56def ver2str(ver):
57    return ".".join(map(str,ver))
58
```

```
19#
20# il8n support
21#
22import program
23import paths
24import gettext
25import locale
26
27try:
28    locale.setlocale(locale.LC_ALL, '')
29    gettext.bindtextdomain(program.name, path:
30    gettext.textdomain(program.name)
31    gettext.install(program.name, paths.local:
32except (IOError, locale.Error), e:
33    print "(%s): WARNING **: %s" % (program.n
34    __builtins__.__dict__["_"] = lambda x : x
35
36#
37# python version
38#
39import sys
40pyver = (2,3)
41pygtkver = (2,4,0)
42
43def ver2str(ver):
44    return ".".join(map(str,ver))
45
46if sys.version_info[:2] < pyver:
47    print "(%s): WARNING **: %s" % (sys.ver
```

## Les *patches*

- Cet outil permet d'obtenir facilement la différence entre deux copies d'un répertoire, même si très grands (par exemple du code source du noyau Linux).
- Il y a un deuxième outil (`patch`) qui permet d'*appliquer* la différence à un des fichiers pour transformer un fichier dans l'autre.
- `diff+patch` sont des outils idéal pour communiquer les modifications des fichiers.
- On parle d'un *patch* (rarement en français : *rustine*, ou *correctif*).

# Exemple de patch dans la mailing list

lockdep found oprofilefs\_lock is taken both in process context (oprofilefs\_ulong\_from\_user()) and from hardirq (nmi\_cpu\_setup()), so the lockup is possible.

Reported-by: Richard Hughes <hughsient@gmail.com>

Signed-off-by: Jarek Poplawski <jarkao2@o2.pl>

```
diff -Nurp linux-2.6.21-rc1-/drivers/oprofile/oprofilefs.c linux-2.6.21-rc1/drivers/oprofile/opr
--- linux-2.6.21-rc1-/drivers/oprofile/oprofilefs.c 2007-02-27 10:47:38.000000000 +0100
+++ linux-2.6.21-rc1/drivers/oprofile/oprofilefs.c 2007-03-16 11:36:30.000000000 +0100
@@ -65,6 +65,7 @@ ssize_t oprofilefs_ulong_to_user(unsigned
     int oprofilefs_ulong_from_user(unsigned long * val, char const __user * buf, size_t count)

     char tmpbuf[TMPBUFSIZE];
+    unsigned long flags;

     if (!count)
         return 0;
@@ -77,9 +78,9 @@ int oprofilefs_ulong_from_user(unsigned
     if (copy_from_user(tmpbuf, buf, count))
         return -EFAULT;

-    spin_lock(&oprofilefs_lock);
+    spin_lock_irqsave(&oprofilefs_lock, flags);
     *val = simple_strtoul(tmpbuf, NULL, 0);
-    spin_unlock(&oprofilefs_lock);
+    spin_unlock_irqrestore(&oprofilefs_lock, flags);
     return 0;
```

# La gestion de version

- Les *différences* sont aussi idéales pour archiver les versions successives d'un projet.
- Systèmes de gestion de versions (*Version Control Systems* — VCS)) : permettent
  - ▶ d'archiver les versions différentes d'un projet,
  - ▶ récupérer des versions anciennes,
  - ▶ obtenir les différences entre des versions quelconques archivées (calcul de l'effet combiné de plusieurs différences).
- Exemples : CVS (un peu daté), Subversion (encore populaire mais à la baisse), Git (le vrai gagnant de la *guerre de VCS*, par Linus Torvalds), arch, mercurial, . . .

# Bug Tracking System

- Suivi des rapport d'erreurs, de la soumission à la résolution.
- Soumission de rapports d'erreur par email, interface web, applications utilisateurs, . . .
- Tout le monde peut suivre l'état d'avancement.
- Classification, par exemple par sévérité.

# Exemple : Bugzilla

GNOME Bugzilla - Bug List

[Home](#) | [New](#) | [Browse](#) | [Search](#) |  [Find](#) | [Reports](#) | [My Requests](#) | [Preferences](#) | [Help](#) | [Log out](#) zack@upsilon.cc

Wed Feb 26 2014 08:18:06 UTC

Status: REOPENED, NEW, ASSIGNED, UNCONFIRMED, NEEDINFO    Product: gnome-calculator

83 bugs found.

<a href="#">ID</a>	<a href="#">Sev</a>	<a href="#">Pri</a>	<a href="#">OS</a>	<a href="#">Product</a>	<a href="#">Status</a>	<a href="#">Resolution</a>	<a href="#">Summary</a>
<a href="#">631688</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		horizontal scrolling in gcalctool
<a href="#">634664</a>	nor	Nor	All	gnome-calcul	UNCO		Entry field does not scroll/update when entering long text (cropped input display)
<a href="#">643589</a>	enh	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		Add distinction between units from the imperial system and the United States customary system in the units display names.
<a href="#">644052</a>	maj	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		inverse trigonometric functions not usable when setting non-C locales
<a href="#">650949</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		Wrong calculus for e^x
<a href="#">652362</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		gcalctool needs to interpret comma (",") as a decimal dot (".")
<a href="#">654202</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		Translated units conversion does not work with non-ASCII translations
<a href="#">655104</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		unsure use of cable
<a href="#">661463</a>	enh	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		[Programming mode] No conversion of fractions
<a href="#">664366</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		Rename "Pound Sterling" to "British Pound"
<a href="#">666655</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		Can't insert dot from keypad when numlock is off
<a href="#">673728</a>	tri	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		Subscripted base digits of entered number are displayed unevenly
<a href="#">675940</a>	maj	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		Display sometimes fails to repaint upon calculation
<a href="#">681775</a>	maj	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		error in division using scientific notation, negative exponent
<a href="#">682971</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		Invalid text buffer iterator pressing dot keyboard key
<a href="#">683731</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		buttons in gcalctool packed together
<a href="#">698400</a>	maj	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		Improve gnome-calculator back-end
<a href="#">699155</a>	enh	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		Provide unit conversion to feet and inches
<a href="#">699204</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		calculator does not respect formats settings
<a href="#">700617</a>	nor	Nor	Linu	gnome-calcul	UNCO		doesn't handle expressions with parentheses well



- Solution intégrée : gestion d'utilisateurs, création de nouveaux projets, système de contrôle de version, *bug tracking system*, gestion de listes de diffusion, . . .
- Pionnier *sourceforge*, il existe aujourd'hui des solutions (par exemple FusionForge) qui peuvent être installées facilement sur un serveur.

# Exemple : FusionForge

The screenshot shows the FusionForge interface for the 'tux4kids' project. The top navigation bar includes the 'Alioth Debian' logo, a search box, and links for 'Log In' and 'New Account'. Below this is a secondary navigation bar with tabs for 'Home', 'My Page', 'Projects', 'Code Snippets', 'Project Openings', and 'tux4kids' (which is highlighted). A third navigation bar contains sub-tabs: 'Summary' (highlighted), 'Activity', 'Forums', 'Lists', 'Tasks', 'Docs', 'News', 'SCM', and 'Files'.

**Project description**  
Tux4Kids develops educational free software intended primarily for elementary school-age children. The Tux4Kids site at Alioth is the home for Tux Math and Tux Typing (Tux Paint has its own site at <http://www.tuxpaint.org>).

**Project Info**  
Tags: [education](#), [games](#)

- Development Status : 5 - Production/Stable
- Environment : X11 Applications
- Intended Audience : End Users/Desktop
- License : OSI Approved : GNU General Public License (GPL)
- Operating System : MacOS
- Operating System : Microsoft : Windows
- Operating System : POSIX
- Programming Language : C
- Topic : Education
- Topic : Games/Entertainment

Registered: 1970-01-01 00:00  
Activity Ranking: 10  
[View project Statistics](#) or [Activity](#)  
[View list of RSS feeds](#) available for this project   
[Preview ADMS.SW meta-data](#) about the project

**Project Members**  
Project Admins  
[Ben Armstrong](#)  
[Holger 'h01ger' Levsen](#)  
[Tim Holy](#)  
[David Bruce](#)  
[B. Luchen](#)  
[Pere Pujal i Carabantes](#)  
[Deepak Aggarwal](#)  
Members:  
[Sam Hart](#)  
[Haris Ibrahim](#)  
[Wenyuan Guo](#)  
[rohit jangid](#)  
[Mobin Mohan](#)  
[Alex S](#)  
[Sarah Frisk](#)  
[Sreyas Kurumanghat](#)  
[Jesús Manuel Mager Hois](#)  
[Ahmed Sayed](#)  
[Binaebi Akah](#)  
[Santiago Lizardo](#)  
[sreerenj b](#)  
[Nadeeka nadeeka](#)  
[Michael Hsieh](#)  
[Matthew McSpadden](#)  
[Siddharth Kothari](#)  
[Michał Switakowski](#)  
[Marcin Klimczewski](#)

# Exemple : GitHub

The screenshot shows the GitHub repository page for 'ruby/ruby'. At the top, there is a navigation bar with 'This repository' and a search box. Below that, the repository name 'ruby / ruby' is displayed along with statistics: 530 Watch, 5,003 Star, and 1,420 Fork. The main content area shows the repository description: 'The Ruby Programming Language' with a link to 'http://www.ruby-lang.org/'. Below the description, there are statistics: 10,000+ commits, 34 branches, 278 releases, and 34 contributors. A file browser shows the current branch 'trunk' and a list of files and folders with their commit dates and descriptions. On the right side, there are links for 'Code', 'Pull Requests' (44), 'Pulse', 'Graphs', and 'Network'. At the bottom right, there is a 'HTTPS clone URL' and a 'Download ZIP' button.

This repository

Search or type a command

Explore Gist Blog Help

zacchiro +

ruby / ruby

Watch 530 Star 5,003 Fork 1,420

The Ruby Programming Language <http://www.ruby-lang.org/>

10,000+ commits 34 branches 278 releases 34 contributors

branch: trunk ruby

\* 2014-02-26

svn authored 5 hours ago latest commit 9432c2f8e9

benchmark	benchmark/driver: avoid large alloc in driver process	a month ago
bin	* NEWS (with all sufficient information):	5 months ago
bootstrapstest	FreeBSD 10 SEGVs this less than 4M + 12K bytes.	a month ago
cygwin	* cygwin/GNUMakefile.in (uncommon.mk): link *.res.o.	a year ago
defs	* defs/opt_operand.def: Fix typo	2 months ago
doc	* doc/keywords.rdoc: [DOC] Add keywords doc by documenting-ruby/ruby#29	9 days ago

Code

Pull Requests 44

Pulse

Graphs

Network

HTTPS clone URL

<https://github.com/>

You can clone with [HTTPS](#), [SSH](#), or [Subversion](#).

Download ZIP

Il y a plein de possibilités de contribuer, aussi pour des non programmeurs :

- Écrire des bons rapports de bugs qui permettent à un développeur de reproduire le problème.
- Rédiger des documentations.
- Créer des graphismes.
- Traduire des documentations, ou les dialogues des logiciels.
- Participer à de forums et répondre aux questions.