

ED6 – Devoir pour les séances TP du 17 et 24 février 2014

Pendant les prochaines séances de TP, nous utiliserons **git**. Pour cela vous devrez vous authentifier auprès de la plate-forme d'hébergement **GitLab**

`http://moule.informatique.univ-paris-diderot.fr:8080/`. (1)

Voter compte LDAP

Pour vous connecter sur **GitLab** (1) vous devez utiliser le même compte que vous utilisez dans les salles machines (c'est votre compte de l'UFR d'Informatique, c'est-à-dire votre compte LDAP).

- Vérifiez d'avoir un compte LDAP. Si ce n'est pas le cas, contactez *immédiatement* les administrateurs du réseau de l'UFR (batiment Sophie Germain, bureau 361) pour en obtenir un.
- Vérifiez également que votre adresse mail liée à votre compte LDAP marche bien. Il est possible, et fortement recommandé, de rediriger vos mails vers une adresse personnelle. La procédure est détaillée sur `http://www.informatique.univ-paris-diderot.fr/wiki/doku.php?id=wiki:email#redirection_de_mails`

Attention : Ne confondez pas votre adresse mail de l'ENT (liée au compte ENT), et votre adresse mail de l'UFR (liée au compte LDAP).

Génération d'une clé ssh

Il est très important de sécuriser vos projets que vous allez mettre sur (1). La solution retenue est par cryptographie asymétrique, avec le protocole **ssh**. Il vous faudra donc (si vous n'en avez pas déjà) générer un couple clé publique, clé privée et transmettre la clé publique. Cette manipulation est à faire *pour toute machine A depuis laquelle vous souhaitez travailler*. Sur *A*, générez la clé cryptographique :

```
$ ssh-keygen -t rsa
```

qui permet d'obtenir deux fichiers situés dans le répertoire `.ssh` de votre répertoire privé : la clé privée sera créée dans `~/.ssh/id_rsa`, la clé publique dans `~/.ssh/id_rsa.pub`. Ne confiez jamais la première à qui que ce soit. Par contre, vous pouvez confier la seconde à qui désire vous faire confiance, par exemple **GitLab**.

GitLab

- Authentifiez-vous sur **GitLab** (1) avec votre nom utilisateur et mot de passe de l'UFR.
- Ajoutez votre clé publique **ssh** dans votre profile (parcours : **Profile settings** > **SSH keys**). Attention au copier-coller qui ne respecte pas toujours les terminaisons de ligne, le contenu de votre fichier `id_rsa.pub` doit être sur une seule ligne.
- Créez un nouveau projet dans **GitLab** (on verra ça plus en détail dans le TP2).
- Si *A* est l'une des machines des salles TP de l'UFR, vous devez permettre à *A* de se connecter sur la machine **lucien** via **ssh** ; pour cela, vous devez copier le contenu du fichier `id_rsa.pub` sur le fichier `authorized_keys` situé dans le répertoire `.ssh` (s'il n'existe pas, il faut le créer). Pour tester si vous pouvez vous connecter depuis *A* sur **lucien** via **ssh**, utilisez la commande :

```
$ ssh votre_identif@lucien.univ-paris-diderot.fr
```

où `votre_identif` est votre nom utilisateur dans le compte LDAP. Cela devrait marcher sans vous demander un mot de passe. Pour revenir sur votre machine *A*, utilisez la commande :

```
$ exit
```

— Récupérez votre projet sur votre machine avec la commande :

```
$ git clone git@moule.informatique.univ-paris-diderot.fr:votre_identif/votre_projet.git
```

où `votre_identif` est votre nom utilisateur dans le compte LDAP et `votre_projet` est le nom que vous avez donné à votre projet. Cela devrait marcher sans vous demander un mot de passe, car c'est sur la base de la clé **ssh** que vous serez identifiés.